

數字系統

A-1 數字系統簡介

我們的世界裡，所使用的數字系統是以十進位為主，也就是以10為基底，使用「0、1、2、3、4、5、6、7、8、9」等數字。而數位電腦的世界裡則是使用二進位，也就是以2為基底，使用「0」與「1」兩個數字。

除了十進位數字系統和二進位數字系統外，還有八進位數字系統和十六進位數字系統，如表A-1所列；表A-2列出了二進位、八進位、十進位、十六進位的對照關係。

▼ 表A-1 數字系統的組成符號與基底

| 數字系統 | 基底 | 組成符號 | 範例 |
|------|----|---------------------------------|---------------|
| 二進位 | 2 | 0、1 | $(101)_2$ |
| 八進位 | 8 | 0、1、2、3、4、5、6、7 | $(567)_8$ |
| 十進位 | 10 | 0、1、2、3、4、5、6、7、8、9 | $(5678)_{10}$ |
| 十六進位 | 16 | 0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、A、B、C、D、E、F | $(567A)_{16}$ |

▼ 表A-2 數字系統對照表

| 十進位 | 二進位 | 八進位 | 十六進位 |
|-----|------|-----|------|
| 0 | 0000 | 0 | 0 |
| 1 | 0001 | 1 | 1 |
| 2 | 0010 | 2 | 2 |
| 3 | 0011 | 3 | 3 |
| 4 | 0100 | 4 | 4 |
| 5 | 0101 | 5 | 5 |
| 6 | 0110 | 6 | 6 |
| 7 | 0111 | 7 | 7 |
| 8 | 1000 | 10 | 8 |
| 9 | 1001 | 11 | 9 |
| 10 | 1010 | 12 | A |
| 11 | 1011 | 13 | B |
| 12 | 1100 | 14 | C |
| 13 | 1101 | 15 | D |
| 14 | 1110 | 16 | E |
| 15 | 1111 | 17 | F |

A-2 數字系統間的轉換

每個數字系統表示數值的方式不同，例如：十進位的數字22，在二進位中是以 $(10110)_2$ 來表示，在八進位中是以 $(26)_8$ 來表示，在十六進位中是以 $(16)_{16}$ 來表示。不管表示的方法是哪個數字系統，它的值都是22。接著說明各種數字系統間該如何轉換。

* 十進位轉換為二進位、八進位、十六進位

要將十進位轉換為二進位、八進位、十六進位時，可以依照以下方式進行轉換的動作。

- ☺ **整數部分**：將數字連續除以要轉換的基數，例如：要轉換為二進位時，則除以2。再將一連串的餘數，由下往上、由左往右排列。
- ☺ **小數部分**：將小數連續乘以要轉換的基數，例如：要轉換為二進位時，則乘以2。接著取其整數，再將一連串的整數，由上往下、由左往右排列。

十進位轉換為二進位 $(22.25)_{10} = (10110.01)_2$

| 整數部分 | | 小數部分 | |
|------|--------------------|------|------------|
| 2 | 22 $22 \div 2$ 餘 0 | | 0.25 |
| 2 | 11 $11 \div 2$ 餘 1 | | $\times 2$ |
| 2 | 5 $5 \div 2$ 餘 1 | | $\times 2$ |
| 2 | 2 $2 \div 2$ 餘 0 | | 0.50 |
| 1 | 1 | | $\times 2$ |
| | | | 1.0 |

由下往上取餘數

由上往下取整數

連續除以2，直到商為0

連續乘以2，直到小數為0

* 二進位、八進位、十六進位轉換為十進位

要將二進位、八進位、十六進位轉換為十進位時，將每個數值乘以該基數的次方，而整數要乘以正的次方，小數則要乘以負的次方。

二進位轉換為十進位 $(1011.01)_2 = (11.25)_{10}$

$$\begin{aligned}
 &1011.01_2 \\
 &= 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 1 \times 2^1 + 1 \times 2^0 + 0 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\
 &= 8 + 0 + 2 + 1 + 0 + 0.25 \\
 &= 11.25_{10}
 \end{aligned}$$

八進位轉換為十進位 $(413.6)_8 = (267.75)_{10}$

$$\begin{aligned} &413.6_8 \\ &= 4 \times 8^2 + 1 \times 8^1 + 3 \times 8^0 + 6 \times 8^{-1} \\ &= 256 + 8 + 3 + 0.75 \\ &= 267.75_{10} \end{aligned}$$

十六進位轉換為十進位 $(2D6.C)_{16} = (726.75)_{10}$

$$\begin{aligned} &2D6.C_{16} \\ &= 2 \times 16^2 + D \times 16^1 + 6 \times 16^0 + C \times 16^{-1} \\ &= 512 + 208 + 6 + 0.75 \\ &= 726.75_{10} \end{aligned}$$

* 二進位與八進位的轉換

將二進位轉換為八進位時，將整數部分「由右至左，每三個看成一組」，小數部分「由左至右，每三個看成一組」，當最後一組不夠三個時，則自行補0，接著再將每一組轉換為八進位的位數即可。表A-3所列為二進位與八進位對應表。

▼ 表A-3 二進位與八進位對應表

| | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 八進位 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 二進位 | 000 | 001 | 010 | 011 | 100 | 101 | 110 | 111 |

二進位轉換為八進位 $(10011100100.01101)_2 = (2344.32)_8$

$$\begin{array}{l} \text{二進位：} \quad 010 \quad 011 \quad 100 \quad 100 \quad . \quad 011 \quad 010 \\ \text{八進位：} \quad 2 \quad 3 \quad 4 \quad 4 \quad . \quad 3 \quad 2 \\ \text{結果：} \quad (10011100100.01101)_2 = (2344.32)_8 \end{array}$$

✿ 二進位與十六進位的轉換

將二進位轉換為十六進位時，將整數部分「由右至左，每四個看成一組」，小數部分「由左至右，每四個看成一組」，當最後一組不夠四個時，則自行補0，接著再將每一組轉換為十六進位的位數即可。表A-4所列為二進位與十六進位對應表。

▼ 表A-4 二進位與十六進位對應表

| 二進位 | 十六進位 | 二進位 | 十六進位 | 二進位 | 十六進位 |
|------|------|------|------|------|------|
| 0000 | 0 | 0001 | 1 | 0010 | 2 |
| 0011 | 3 | 0100 | 4 | 0101 | 5 |
| 0110 | 6 | 0111 | 7 | 1000 | 8 |
| 1001 | 9 | 1010 | A | 1011 | B |
| 1100 | C | 1101 | D | 1110 | E |
| 1111 | F | | | | |

二進位轉換為十六進位 $(10011100100.01101)_2 = (4E4.68)_{16}$

二進位： 0100 1110 0100 . 0110 1000

十六進位： 4 E 4 . 6 8

結 果： $(10011100100.01101)_2 = (4E4.68)_{16}$

A-3 二進位的四則運算

資料在電腦中是採行二進位數字系統，又是如何進行運算的呢？其實只要把持著「逢二進一」的原則，其運算方式與我們所熟悉的十進位運算作法是相同的。接下來看看這些二進位資料是如何進行運算的。

☺ **加法運算**：只要將兩數所對應的位數，由右至左依序相加，若相加值大於等於基數，則產生進位值，加至左邊的位數。

☺ **減法運算**：兩數相減時，由右至左將對應的位數依序相減。若遇被減數小於減數的情形(即0-1)，則向左邊位數借1，以增加一個基數的值(即增加2)，再與減數進行相減。

- ☞ **乘法運算**：兩個二進位數字相乘時，算法亦同十進位數相乘，由右至左依序將所對應的位數相乘即可。
- ☞ **除法運算**：兩個二進位數字相除時，由被除數最左邊取與除數相同的位數相除，若所取數比被除數小，則再多取一位相除。

| 兩數相加 | 兩數相減 |
|---|---|
| $\begin{array}{r} 1011.01 \\ + 11.11 \\ \hline 1111.00 \end{array}$ <p>1+1=2，將相加之和除以基數2，得進位值為1，餘數為0</p> | $\begin{array}{r} 1011.01 \\ - 11.11 \\ \hline 111.10 \end{array}$ <p>0小於1，故向左數借1基數值後相減，(0+基數2)-1，得差為1</p> |
| 兩數相乘 | 兩數相除 |
| $\begin{array}{r} 1010 \\ \times 11 \\ \hline 1010 \\ 1010 \\ \hline 11110 \end{array}$ | $\begin{array}{r} 11 \\ 101 \overline{)1111} \\ \underline{101} \\ 101 \\ \underline{101} \\ 0 \end{array}$ |

A-4 數值資料表示法

在數位電腦的世界裡，是以「0」與「1」的二進位數字系統來明白表示整數與小數數值，但對於負數的表示可就沒那麼簡單囉！為了讓電腦也能夠正確表示及分辨出負數數值，所以發展出下列幾個可以明確表示負數的數值表示法：

* 帶正負符號大小表示法

帶正負符號大小表示法是最簡單的數值表示法，此法是以最左邊的位元作為「符號位元」，用來表示數值為正數還是負數。若符號位元為「0」，則表示該數值為正數；若符號位元為「1」，則表示該數值為負數。

也就是說，當我們使用n個位元表示正負整數，最左邊的位元是符號位元，剩下的「n - 1」個位元才是整數的數值大小，所能表示的正整數範圍為「0~2ⁿ⁻¹ - 1」，負整數範圍為「0~-(2ⁿ⁻¹ - 1)」。

例如：使用8個位元來表示數值，則可以表示-(2⁷ - 1)~2⁷ - 1之間的整數數值。

但是此種數值表示法有個缺點，那就是同樣一個數字「0」，卻擁有「+0」以及「-0」兩個不同的表示法。另外，此法也無法以邏輯電路直接處理正數與負數間的運算，所以沒有被電腦所採用。

✱ 1補數表示法

補數(Complement)的觀念是指兩數相加的和等於某一特定值，則稱這兩個數值互為該特定值的補數。例如： $4+6=10$ ，則表示4的十補數為6，而6的十補數則為4。瞭解了補數的概念之後，接下來我們正式說明1補數表示法。

以1補數(1's Complement)表示法表示數值，同樣以最左邊的位元為「符號位元」，以「0」與「1」來表示正負數。此法用來表示正數的方式與帶正負符號大小表示法是一樣的；當要表示負數時，則必須先將「0轉換為1，1轉換為0」，轉換後所得到的二進位數值，才是正整數所對應的負整數。例如：以1補數表示法來表示+3為 $(0011)_2$ ，-3則為 $(1100)_2$ 。

但是1補數表示法有個缺點，那就是「0」的表示法同樣有兩種。以八位元為例， $+0=(00000000)_2$ ， $-0=(11111111)_2$ ，所以較少被電腦採用。

✱ 2補數表示法

以2補數(2's Complement)表示法來表示數值，最左邊位元同樣用來表示正負數，其正數的表示法和帶正負符號大小表示法、1的補數是一樣的。當要表示負數時，必須先將「0轉換為1，1轉換為0」，之後得到的二進位數值，再加上「1」，才是正整數所對應的負整數。例如：以2補數表示法來表示+3為 $(0011)_2$ ，-3則為 $(1100)_2+1=(1101)_2$ 。

而2補數表示法對於「0」的正負數表示法只有一種，以八位元為例， $+0=(00000000)_2$ ，而 $-0=(11111111)_2+1=(00000000)_2$ ，所求得的數值是相同的。所以目前的電腦是採用2補數表示法來表示數值。